

DIRECCION DE SERVICIOS ESCOLARES

CARRERA : LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION PLAN : 2052  
ESPECIALIDAD : OPCION :

CR = Créditos, TE = Teoría, LA = Laboratorio, CRED REQ = Créditos Requeridos, -A = Aprobar requisito, -C Cursar requisito

CVE.	A S I G N A T U R A S	TIPO	HORAS CRED		R E Q U I S I T O S
			CR	TE LA	
0119	ACTIVIDADES CULTURALES Y DEPORTIVAS	OBL	4	4	
0120	ESTRATEGIAS PARA APRENDER A APRENDER	OBL	3	3	
0121	CARACTERISTICAS DE LA SOCIEDAD ACTUAL	OBL	3	3	
0123	NUEVAS TECNOL. DE LA INFORM. Y LA COMUN.	OBL	3	3	
0124	ETICA Y DESARROLLO PROFESIONAL	OBL	3	3	
6881	CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL I	OBL	8	3 2	
6886	GEOMETRIA ANALITICA	OBL	8	3 2	
9100	ALGEBRA SUPERIOR I	OBL	8	3 2	
9440	INTROD. A LAS CIENCIAS DE LA COMPUTACION	OBL	6	3	
9441	DISENO DE ALGORITMOS	OBL	2	2	
6884	CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL II	OBL	8	3 2	6881-A
8151	MECANICA I CON LABORATORIO	OBL	10	3 4	6881-A
9102	ALGEBRA LINEAL I	OBL	8	3 2	6886-A
9442	MATEMATICAS DISCRETAS	OBL	8	3 2	9100-A
9443	HISTORIA DE LA CIENCIA Y TECNOLOGIA	OBL	8	4	
9444	PROGRAMACION DE COMPUTADORAS	OBL	8	2 4	9100-A 9441-A
6889	CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL III	OBL	8	3 2	6884-A 9102-A
6895	ECUACIONES DIFERENCIALES I	OBL	8	3 2	6884-A 9102-A
8156	FLUIDOS Y FENOMENOS TERMICOS CON LAB.	OBL	10	3 4	6884-A 8151-A
9282	EXPRESION ORAL Y ESCRITA	OBL	8	3 2	
9447	ANALISIS NUMERICO I	OBL	9	4 1	6884-A
9448	PROGRAMACION AVANZADA	OBL	8	3 2	9444-A
0394	CONTEXTO REGIONAL	SEL	16	8	
0395	INTRODUCCION A LA HISTORIA DEL ARTE	SEL	16	8	
0396	REDACCION E INVESTIGACION DOCUMENTAL I	SEL	8	4	
0397	REDACCION E INVESTIGACION DOCUMENTAL II	SEL	8	4	
0398	HISTORIA DE MEXICO I	SEL	8	4	
6983	TEORIA ECONOMICA	SEL	10	5	
7894	FAMILIA, INDIVIDUO Y SOCIEDAD	SEL	8	4	
8161	ELECTROMAGNETISMO CON LABORATORIO	OBL	10	3 4	8156-A
8510	ECONOMIA POLITICA	SEL	8	3 2	
9445	PROBABILIDAD	OBL	8	3 2	6884-A
9446	TEORIA DE LA COMPUTACION	OBL	8	3 2	9442-A
9449	INGENIERIA DE SOFTWARE I	OBL	8	3 2	9448-A
9450	ESTRUCTURA DE DATOS	OBL	8	3 2	9448-A
9156	ESTADISTICA	OBL	8	3 2	9445-A
9451	DISENO DE SISTEMAS DIGITALES	OBL	8	2 4	
9452	LENGUAJES DE PROGRAMACION	OBL	8	3 2	9446-A 9450-A
9453	INGENIERIA DE SOFTWARE II	OBL	8	3 2	9449-A
9454	ANALISIS LOGICO	OBL	8	3 2	
9455	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	OBL	8	2 4	9451-A
9456	ANALISIS DE ALGORITMOS I	OBL	8	3 2	9450-A
9457	BASES DE DATOS I	OBL	8	3 2	9449-A 9452-A
9458	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	OBL	8	3 2	9452-A 9454-A
9459	SISTEMAS OPERATIVOS	OBL	8	2 4	9455-A
9460	ANALISIS Y DISENO ORIENTADO A OBJETOS	OBL	8	3 2	9453-A 9457-A
9461	REDES DE COMPUTADORAS I	OBL	8	3 2	9455-A
0283	LABORATORIO DE INGENIERIA DE SOFTWARE	OPT	6	1 4	9460-A
0284	SEMINARIO DE INGENIERIA DE SOFTWARE	OPT	8	2 4	9460-A
0285	TOPICOS AVANZADOS DE ING. DE SOFTWARE	OPT	6	3	9460-A
0286	LABORATORIO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL	OPT	6	1 4 150	
0287	SEMINARIO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL	OPT	8	2 4 150	
0288	TOPICOS AVANZADOS DE INTELIGENCIA ARTIF.	OPT	6	3	9458-A
0289	LABORATORIO DE INTERFACES DE USUARIO	OPT	6	1 4 150	
0290	SEMINARIO DE INTERFACES DE USUARIO	OPT	8	2 4 150	
0291	TOPICOS AVANZADOS DE INTERF. DE USUARIO	OPT	6	3 150	
0292	LABORATORIO DE OPTIMIZACION	OPT	6	1 4 150	
0293	SEMINARIO DE OPTIMIZACION	OPT	8	2 4 150	
0294	TOPICOS AVANZADOS DE OPTIMIZACION	OPT	6	3 150	
0295	LABORATORIO DE REDES DE COMPUTADORAS	OPT	6	1 4	9461-A

DIRECCION DE SERVICIOS ESCOLARES

CARRERA : LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION PLAN : 2052  
ESPECIALIDAD : OPCION :

CR = Créditos, TE = Teoría, LA = Laboratorio, CRED REQ = Créditos Requeridos, -A = Aprobar requisito, -C Cursar requisito

CVE.	ASIGNATURAS	TIPO	HORAS			CRED	REQ	UIS	ITOS
			CR	TE	LA				
0296	SEMINARIO DE REDES DE COMPUTADORAS	OPT	8	2	4		9461-A		
0297	TOPICOS AVANZ. DE REDES DE COMPUTADORAS	OPT	6	3			9459-A	9461-A	
0298	LAB. DE VISION Y PROCESAM. DE IMAGENES	OPT	6	1	4	150			
0299	SEMIN. DE VISION Y PROCESAM. DE IMAGENES	OPT	8	2	4	150			
0300	TOPICOS AVANZ. DE VIS. Y PROCES. DE IMAG.	OPT	6	3		150			
9511	LABORATORIO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES	OPT	6	1	4	150			
9512	SEMINARIO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES	OPT	8	2	4	150			
9513	TOPICOS AVANZADOS DE CS. COMPUTACIONALES	OPT	6	3		150			
9514	LABORATORIO DE CS. DE LA COMPUTACION	OPT	6	1	4	150			
9515	SEMINARIO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION	OPT	8	2	4	150			
9516	TOPICOS AVANZADOS DE CS. DE LA COMPUTAC.	OPT	6	3		150			
9517	LABORATORIO DE COMPUTO ADMINISTRATIVO	OPT	6	1	4	150			
9518	SEMINARIO DE COMPUTO ADMINISTRATIVO	OPT	8	2	4	150			
9519	TOPICOS AVANZADOS DE COMPUTO ADMTIVO.	OPT	6	3		150			
9462	ALGEBRA LINEAL AVANZADA	OPT	8	3	2		9102-A		
9463	COMPUTACION SIMBOLICA	OPT	8	3	2		9470-A		
9464	ECUACIONES DIFERENCIALES PARCIALES I	OPT	8	3	2		6895-A		
9465	PROCESOS PARALELOS Y DISTRIBUIDOS	OPT	8	3	2		9459-A		
9466	SOLUCION NUMERICA DE ECUAC. DIFERENCIALES	OPT	8	3	2		9464-A		
9467	SUPERCOMPUTO	OPT	8	3	2		9459-A		
9468	ANALISIS DE ALGORITMOS II	OPT	8	3	2		9456-A		
9470	INTRODUCCION AL ALGEBRA MODERNA	OPT	8	3	2		9100-A	9102-A	
9471	PROBABILIDAD Y PROCESOS ESTOCASTICOS	OPT	8	3	2		9445-A		
9472	PROGRAMACION DE SISTEMAS	OPT	8	3	2		9458-A		
9473	PROGRAMACION FUNCIONAL Y LOGICA	OPT	8	3	2		9446-A		
9474	TEORIA DE CODIGOS	OPT	8	3	2		9470-A		
9475	TEORIA DE NUMEROS	OPT	8	3	2		9100-A		
9476	TALLER DE HERRAMIENTAS DE USO ADMTIVO.	OPT	8	2	4		9457-A		
9477	PROGRAMAC. DE INTERFACES GRAF. DE USUARIO	OPT	8	3	2		9444-A	9457-A	
9478	INTROD. A LA INVESTIG. DE OPERACIONES	OPT	8	3	2		9102-A	9445-A	
9479	PLANEACION Y ADMON. DE SIST. DE INFORMAC.	OPT	8	3	2		9459-A		
9480	BASES DE DATOS II	OPT	8	3	2		9457-A		
9481	COMPILADORES	OPT	8	3	2		9446-A		
9482	DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE	OPT	8	3	2		9460-A		
9483	GRAFICACION POR COMPUTADORA	OPT	8	3	2		9450-A		
9484	INTERFACES DE USUARIO	OPT	8	3	2		9460-A		
9485	VERIFICACION Y VALIDACION DE SOFTWARE	OPT	8	3	2		9460-A		
9486	LOGICA DIFUSA	OPT	8	3	2		9454-A		
9487	PRINCIPIOS DE ROBOTICA	OPT	8	3	2		6889-A	8151-A	9451-A
9488	PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL	OPT	8	3	2				
9489	PROGRAMACION EVOLUTIVA	OPT	8	3	2		9456-A		
9490	RECONOCIMIENTO DE PATRONES	OPT	8	3	2		9446-A		
9491	REDES NEURONALES	OPT	8	3	2		6889-A	9156-A	9452-A
9492	SISTEMAS EXPERTOS	OPT	8	3	2		9458-A		
9493	MULTIMEDIA	OPT	8	3	2		9453-A		
9494	REALIDAD VIRTUAL	OPT	8	3	2		9460-A		
9495	SISTEMAS CAD	OPT	8	3	2		9453-A		
9496	TALLER DE HERRAM. PARA VISUALIZACION	OPT	8	2	4		9452-A		
9497	VISUALIZACION	OPT	8	3	2		9452-A	9496-A	
9498	ALGORITMOS GENETICOS	OPT	8	3	2		9456-A		
9499	ANALISIS DE REDES	OPT	8	3	2		9456-A		
9500	PROGRAMACION LINEAL	OPT	8	3	2		9102-A	9444-A	
9501	PROGRAMACION NO LINEAL	OPT	8	3	2		9500-A		
9502	BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS	OPT	8	3	2		9457-A		
9503	REDES DE COMPUTADORAS II	OPT	8	3	2		9461-A		
9505	PROGRAMACION DE REDES I	OPT	8	3	2		0297-A		
9506	PROGRAMACION DE REDES II	OPT	8	3	2		9505-A		
9507	TEORIA DE GRAFICAS	OPT	8	3	2		9456-A		
9508	PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMAGENES	OPT	8	3	2		9509-A		
9509	PROCESAMIENTO DIGITAL DE SENALES	OPT	8	3	2		9451-A		
9510	VISION POR COMPUTADORA	OPT	8	3	2		9508-A		
9439	ACTIVIDADES DE VINCULACION	OPT	20		20				

OBSERVACIONES

PARA QUE UN ALUMNO SE CONSIDERE EGRESADO DE LA CARRERA LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION DEBERA CUBRIR UN MINIMO DE 383 CREDITOS DE LOS CUALES CORRESPONDEN :

287 A MATERIAS OBLIGATORIAS

096 A MATERIAS OPTATIVAS